

# VIESSMANN Adventure

**Willst Du mehr über das Unternehmen Viessmann und seine Geräte erfahren? Willkommen zu unserem Viessmann Adventure-Spiel - das Abenteuer wartet!**



Scanne den QR-Code oder füge den unten stehenden Link in Deinem Browser (mobil oder Desktop) ein.

<https://vigame.porombka.pl>

# VIESSMANN Adventure

Lerne unsere Spielfiguren kennen



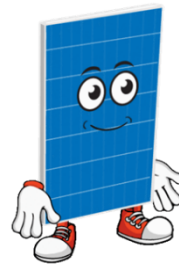
VITODENS



VITOCAL



VITODENS F

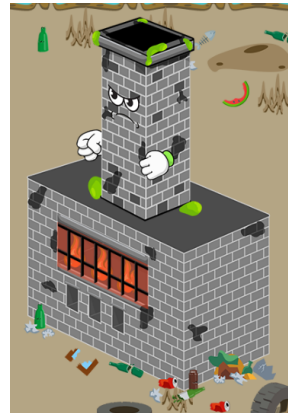


VITOVOLT




VITOCCELL

Es gibt auch rauchende Schornsteine und giftige Heizöfen, die man entfernen muss.



# VIESMANN Adventure

## Ziel des Spiels

Das Ziel ist es, den riesigen, schrecklichen Ofen (den Boss), der die Welt bedroht, am Spielende zu besiegen. Dazu benötigen wir grüne Springsäcke mit dem Viessmann-Abzeichen. Es gibt 6 x  zu gewinnen. Ergänze alle fehlenden Stellen:



Zusammenfassend, versuche:s



die rauchende Schornsteine  
zu vermeiden oder zu  
entfernen




die Säckchen mit  
Viessmann-Abzeichen zu  
sammeln



die Hindernisse zu  
vermeiden

# VIESMANN Adventure

In jedem Gebiet auf der Tafel gibt es 1 oder 2 Abzeichen . Du musst alle 6 sammeln, um das Portal zum letzten Spiellevel zu eröffnen, wo Du Dich mit dem riesigen und giftigen Ofen messen wirst.



Samle 6  
Viessmann-Abzeichen...



... finde das magische  
Portal auf dem letzten  
Spiellevel...





...um zu einer anderen Welt  
zu wechseln und den  
giftigen Ofen zu besiegen.

## Hinweis



das Portal , das sich in der Nähe der Höhle befindet, wird erst dann erscheinen, wenn Du drauf trittst.

Drücke die Taste  oder  um in eine andere Welt zu kommen. Du kannst immer zur vorigen Tafel zurückkehren, um die fehlende Abzeichen zu finden.

# VIESMANN Adventure

1

Zunächst wähle Deinen Spielcharakter aus..



Drücke auf „Players“

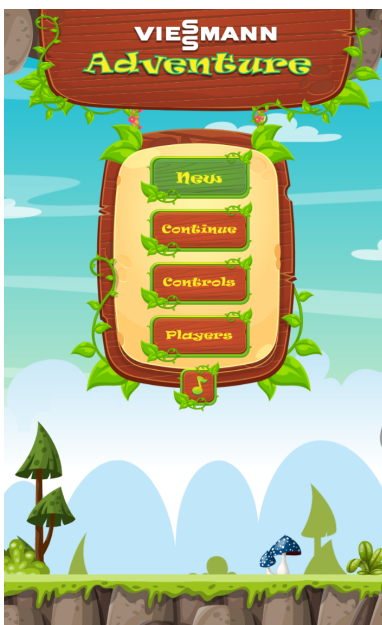


dann wähle eine Spielfigur aus.

# VIESMANN Adventure

2

Erfahre, wie Du Deinen Spielcharakter steuern kannst.



Drücke auf "Controls"



und sieh Dir an, wie Du Deinen  
Spielcharakter steuern kannst

## Hinweis

Aus einigen Oberflächen (Plattformen) kann man herunterspringen. Um dies zu tun, drücke die Taste **S** oder **↓** und mach einen Sprung mit **SPACE**, **W** oder **↑**. Ich empfehle dies auf statischen Plattformen zu üben 😊



# VIESSMANN Adventure

3

Unten finde weitere Informationen zu den Buttons in der oberen rechten Ecke.



Vollbildansicht



gesammelte Abzeichen



Ton ein / aus



Beende das Spiel  
und geh zum  
Startbildschirm

4

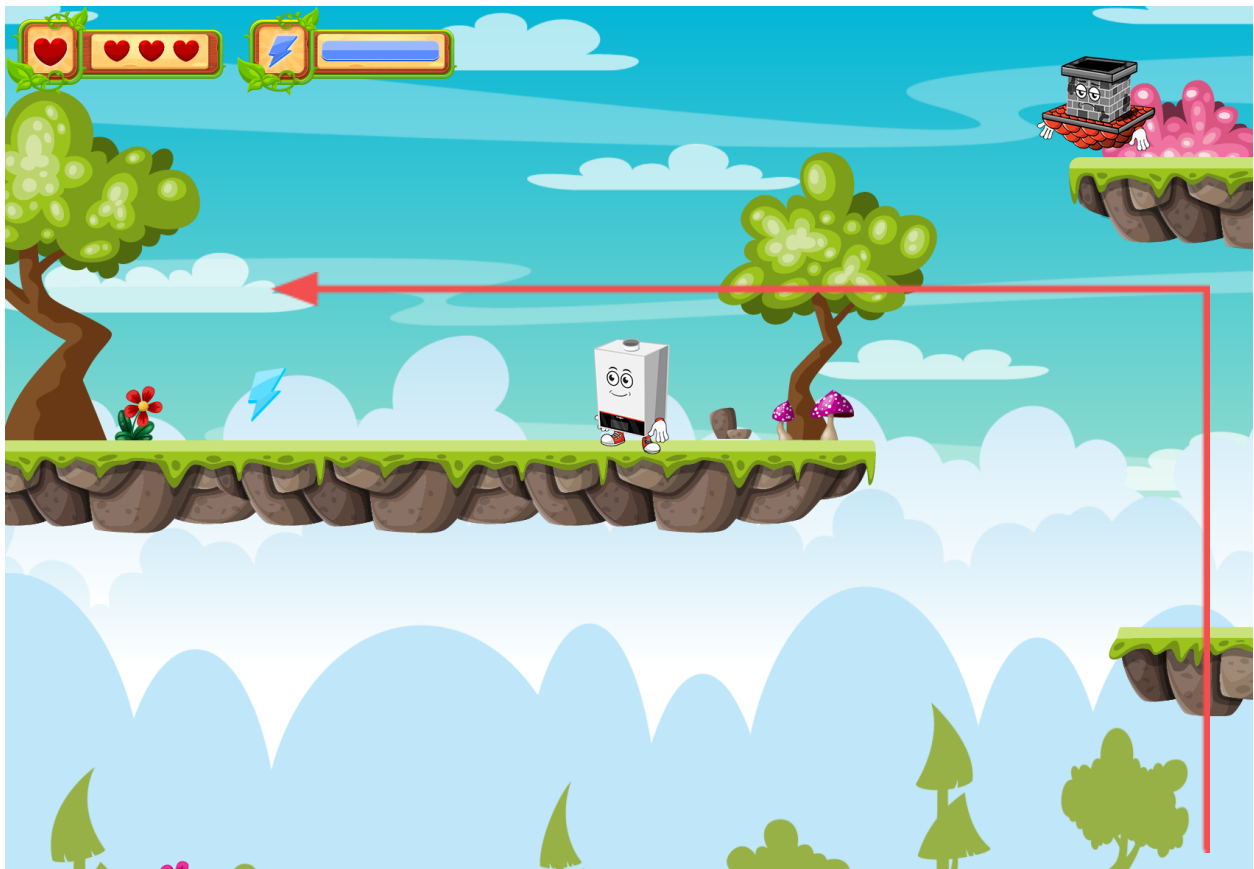
Wenn deinem Spielcharakter Energie fehlt, finde einen blauen Blitz, um sich aufzuladen.  
Versuche auch, die roten Herzen (das neue Leben) zu finden. Sie können irgendwo oben versteckt sein.



# VIESSMANN Adventure

5

Versuche in der 4. Zone zum Spielanfang zu gehen, dazu musst Du hoch in den Himmel springen. Auf dem Rückweg findest Du Säckchen mit Geld und viel mehr.





# VIESSMANN Adventure

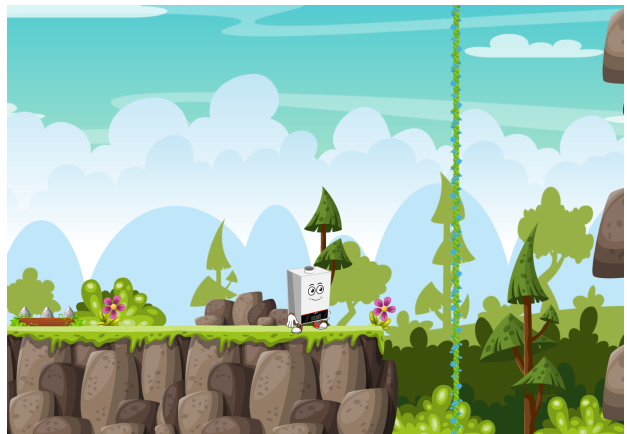
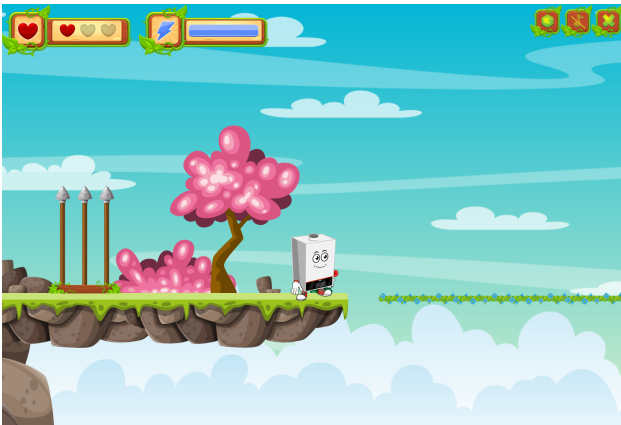
6

Bewegliche Plattformen, wo sind die?



**Hinweis**

**Achte auf die Lianen** - horizontal oder vertikal, sie deuten darauf hin, dass die bewegliche Plattform irgendwo in der Nähe ist. Manchmal lohnt es sich zu warten.



# VIESMANN Adventure

7

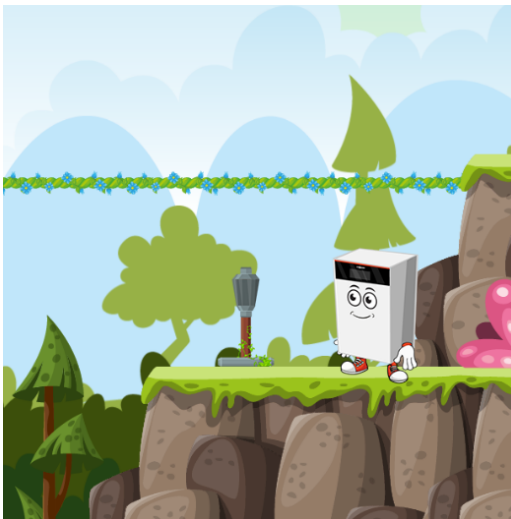
## Leuchtende Laternen der Rückkehr

Weiter auf dem höherem Spiellevel triffst Du etwas neues - Laternen, die Du einschalten kannst, indem Du Dich ihnen näherst. Diese sind die Laterne der Rückkehr. Sie deuten auf einen Ort, wo der Spieler wiederbelebt sein wird, nach der verlorenem Leben, eine Art Check-Point. Laternen sind absichtlich kaum sichtbar 😊

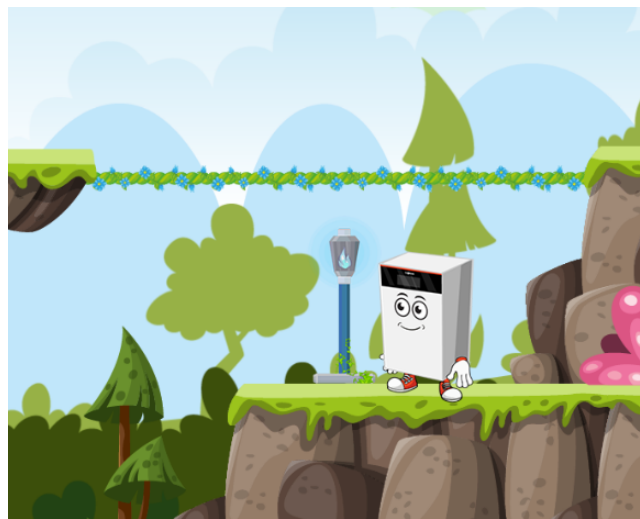
### Hinweis



In jeder Zone kann nur eine Laterne gleichzeitig leuchten. Wenn wir eine einschalten, dann wird die andere ausgeschaltet. Denk daran, wenn Du Dein Leben verlierst. Du wirst an dem Ort der leuchtenden Laterne wiederbelebt.



Inaktive Laterne



Aktive Laterne

# VIESMANN Adventure

8

Wie kann ich den riesigen, giftigen Ofen besiegen?



### Hinweis

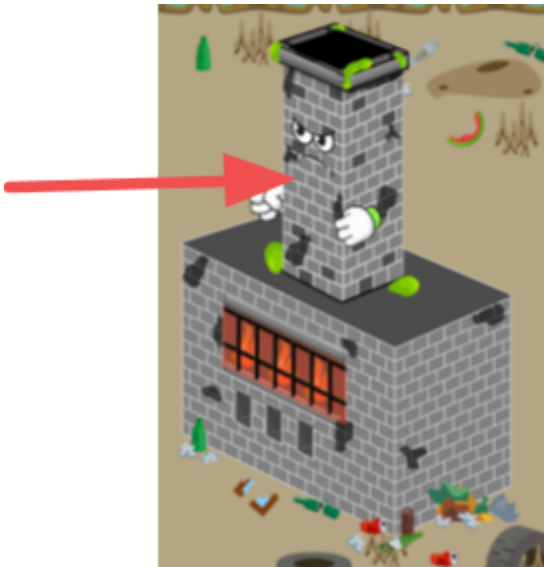
Ziele auf den Schornstein, dort wo sich der Kopf und die Hände befinden.



Vermeide Feuergeschosse, sie verbrauchen sehr viel Energie.



Achte auf den Energiebalken des Bosses, versuche seine Energie auf Null zu reduzieren.



# VIESSMANN Adventure

## Vom Autor

Ich heiße Paweł Porombka und arbeite im Viessmann R&D Center seit über 10 Jahren, also fast von Anfang an.

Vor einem unserer Hackathons, tauchte in meinem Kopf eine Idee auf, um ein Spiel zu erstellen und unser R&D zu fördern. Das Projekt wuchs schnell über die Möglichkeiten des Hackathons hinaus und ich fang an, das Spiel weiter zu verbessern.

Letztens hat mein Spiel ein neues Leben angefangen. Ungefähr ein Jahr nachdem ich es geschrieben habe, haben unsere lieben Mädels aus der Personalabteilung Interesse daran gezeigt!

Ein großes "Dankeschön" geht an:  
Aleksandra Smereka, Katarzyna Szydłowska, Karolina Galik und Katarzyna Markowska.

Besonderer Dank für die Unterstützung geht an Adrianna Sawczyk.

Ich hoffe, Du wirst das Spiel genießen und zurückkommen, um mehr zu erfahren. Das Spiel wird ständig weiterentwickelt, zurzeit gibt es 4 Zonen + Boss, aber das ist nicht das Ende.

Ich arbeite ständig daran, neue Zonen hinzuzufügen, neue Spiellevel werden bald erscheinen, und viel mehr.

Willkommen zum Spiel!  
Paweł Porombka