

VIESSMANN Adventure

**Chcesz poznać firmę Viessmann i jej urządzenia?
Zapraszamy do gry w Viessmann Adventure -
przygoda czeka!**



Zeskanuj kod QR lub wklej poniższy link w przeglądarce (mobilnej lub na komputerze)

<https://vigame.porombka.pl>

VIESMANN Adventure

Poznaj nasze postaci z gry



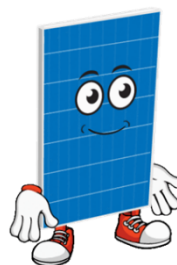
VITODENS



VITOCAL



VITODENS F

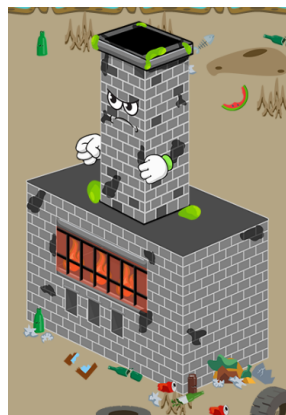


VITOVOLT



VITOCCELL

Są również dymiące kominy oraz wielki toksyczny piec, których musimy się pozbyć.



VIESSMANN Adventure

Cel gry

Celem gry jest pokonanie straszego ogromnego pieca (boss'a) na końcu gry, który zagraża światu. Aby tego dokonać musimy zdobywać zielone, skaczące worki z odznakami Viessmann.

Do zdobycia jest 6 x . Wypełnij wszystkie brakujące miejsca:



Podsumowując, próbuj:



Unikać lub niszczyć
dymiące kominy




Zbierać worki
z obiektami Viessmann



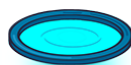
Omijać przeszkody

VIESSMANN Adventure

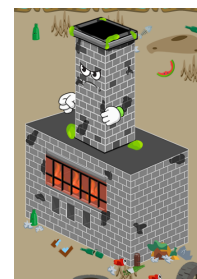
W każdej ze stref na planszy umieszczono 1 lub 2 odznaki . Musisz zebrać wszystkie sześć aby otworzyć portal do ostatniego poziomu, gdzie zmierzysz się z ogromnym toksycznym piecem odtruwającym świat.



Zbierz 6 odznak
Viessmann...



...odnajdź magiczny
portal na ostatnim
poziomie i...





...przenieś się do innego
świata by pokonać
toksyczny piec.

Mała podpowiedź



Portal  pojawia się, gdy na nim staniesz w pobliżu jaskini.

Naciśnij klawisz  lub  aby przenieść się do innego świata.
Zawsze możesz wrócić do poprzedniej strefy i poszukać brakującej odznaki, jeżeli jej nie masz.

VIESMANN Adventure

1

Na początek wybierz postać, którą będziesz się poruszać po świecie gry.



Kliknij „Players”

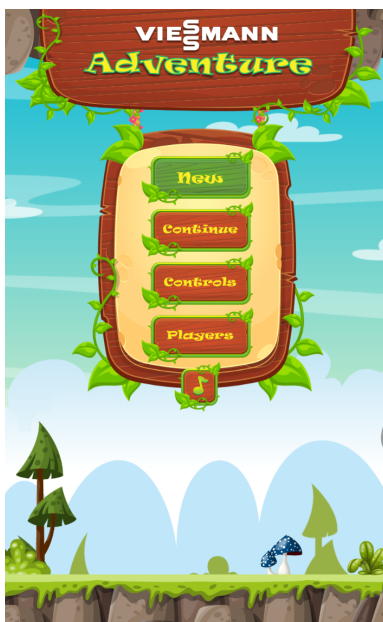


następnie wybierz jedną z postaci

VIESMANN Adventure

2

Zapoznaj się z tym jak kont postać w grze.



Kliknij "Controls"



następnie przyjrzyj się jak kontrolować gracza

Mała podpowiedź



Na niektórych powierzchniach (platformy, skarpy) można zeskakiwać w dół, w tym celu przytrzymaj klawisz **S** lub **↓** i wykonaj skok **SPACE**, **W** lub **↑**. Polecam najpierw poćwiczyć na statycznych platformach 😊

VIESMANN Adventure

3

Poniżej informacje o przyciskach z prawej strony ekranu.



Pełny ekran



Zebrane Odznaki



Włącz/Wyłącz
dźwięk



Zakończ i wróć
do ekranu
powitalnego

4

Pamiętaj, że zawsze, gdy brakuje Ci energii, możesz poszukać niebieskiej błyskawicy aby się „doładować”, a gdy brakuje Ci serduszek (życ), poszukaj ich, mogą być gdzieś wysoko.



VIESMANN Adventure

5

Będąc na wyższych platformach w strefie 4, spróbuj wrócić się na początek gry, skacząc wysoko. Wracając napotkasz worki z prezentami i nie tylko.



VIESMANN Adventure

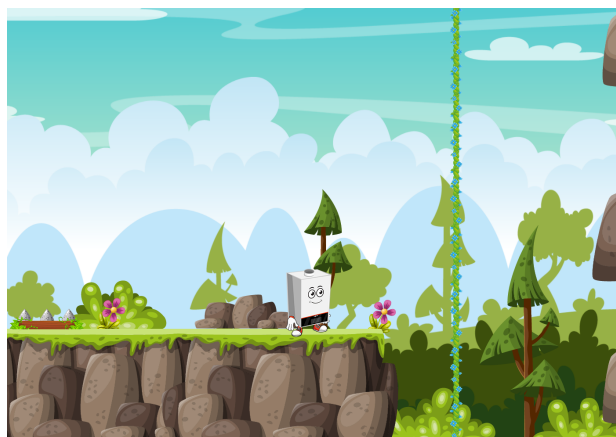
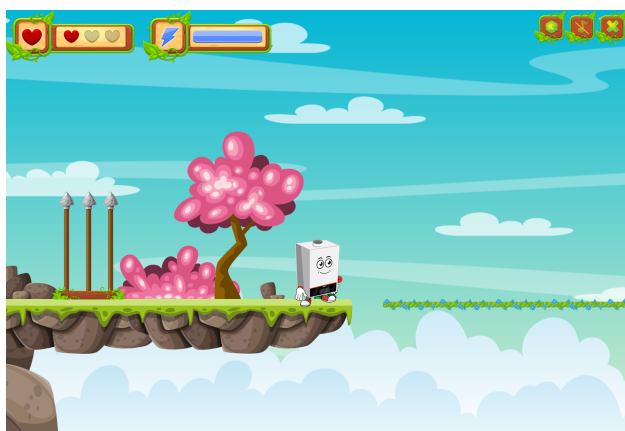
6

Ruchome platformy, gdzie one są?



Mała podpowiedź

Zwróć uwagę na liany - poziome lub pionowe, one zawsze oznaczają ruchomą platformę. Warto czasem poczekać.



VIESMANN Adventure

7

Świecące Latarnie Powrotu

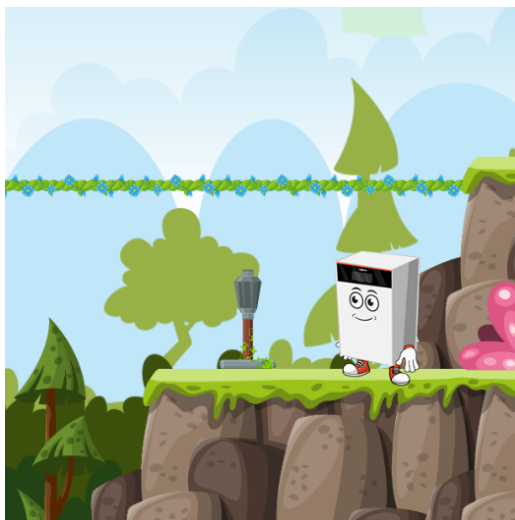
Na wyższych poziomach napotkasz coś nowego - latarnie, które możesz zapalić podchodząc do nich. Są to Latarnie Powrotu, oznaczające miejsce, gdzie gracz zostanie przywrócony po utracie życia, taki Check-Point.

Latarnie celowo są mało widoczne 😊

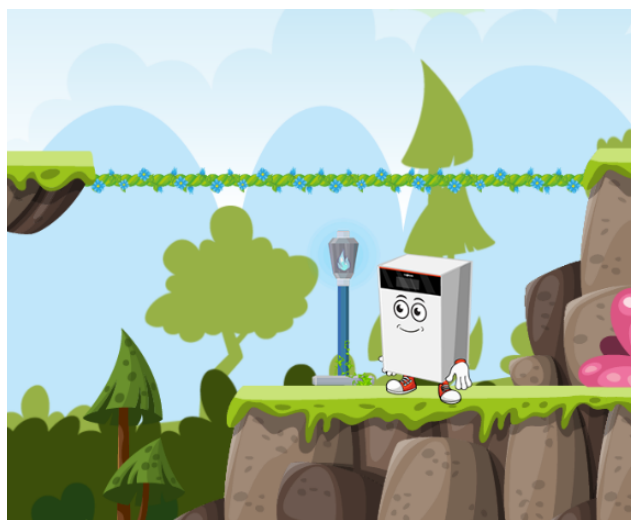


Mała podpowiedź

W każdej strefie, możemy mieć zapaloną tylko 1 latarnię na raz. Zapalając jedną, gasi się poprzednia. Warto o tym pamiętać, gdyż w razie utraty życia, to właśnie w miejscu świecącej latarni znów rozpoczniemy rozgrywkę.



Nieaktywna latarnia



Aktywna latarnia

VIESMANN Adventure

8

Jak pokonać wielki toksyczny piec?



Mała podpowiedź

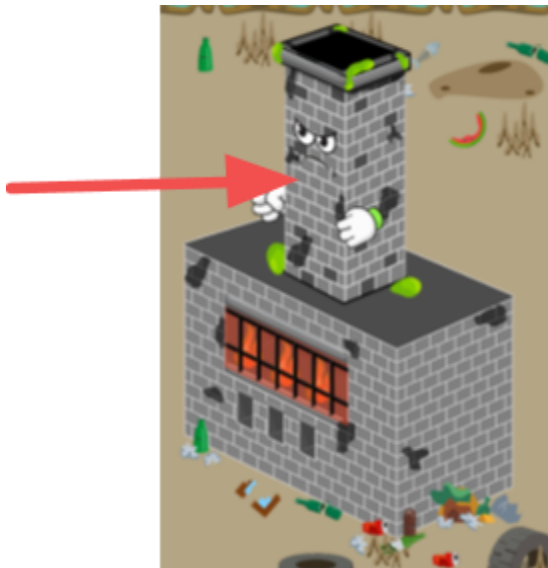
Celuj w komin, tam gdzie są ręce i głowa.



Unikaj pocisków z ognia, bardzo szybko zabierają energię.



Zwracaj uwagę na pasek energii boss'a, staraj się zmniejszyć jego energię do zera.



VIESSMANN Adventure

Od autora

Nazywam się Paweł Porombka i pracuję w firmie Viessmann ponad 10 lat.
Centrum R&D we Wrocławiu pracuję prawie od samego początku.

Na jednym z naszych Hackathonów pojawił mi się w głowie pomysł by napisać grę,
która promowałaby firmę i nasze R&D. Projekt szybko rozrósł się do rozmiarów znacznie
przekraczających możliwości projektu na Hackathon i zacząłem rozwijać grę.

Niedawno moja gra zyskała nowe życie. Po około roku od jej napisania,
nasze przemite dziewczyny z działu HR się nią zainteresowały!

Wielkie dzięki dla:

Aleksandry Smereki, Katarzyny Szydłowskiej, Karoliny Galik i Katarzyny Markowskiej.

Specjalne podziękowania za wsparcie dla Adrianny Sawczyk.

Mam wielką nadzieję, że gra się Wam spodoba i będziecie wracać po więcej.
Gra jest cały czas rozwijana, na razie to 4 strefy + boss, ale to nie koniec.

Wciąż dodaję nowe strefy, pojawią się nowe poziomy i wiele wiele innych.

Zapraszam do gry!
Paweł Porombka